

## Abteilungsdressur für Reitervierkampfturniere <u>Aufgabe RVK 2</u>

Ansage durch den Mannschaftsführer, Viereck 20 x 40

Bewerb:	
Mannschaft:	
Richter :	
	***************************************

Aufgabe			Bemerkung
		Im Mittelschritt Abteilung bilden, Arbeitstrab marsch	
1.	A zw. D-X zw. E-B	Auf die Mittellinie, beiderseits der Mittellinie links aufmarschieren Halt, Gruß	
2.	С	Einzeln im Arbeitstrab anreiten Auf der kurzen Seite auf die rechte Hand	
3.	A-C	Schlangentour in 3 Bögen	
4.	M–K K	Wechseln, Leichttraben, dabei Tritte verlängern, Arbeitstrab, Aussitzen	
5.	A zw. A-X	Große Tour Arbeitsgalopp marsch	
6.	A F-M M	Geradeaus Sprünge verlängern Arbeitsgalopp	
7.	C zw. C-X C	Große Tour Arbeitstrab Geradeaus	
8.	zw. H-K	Jeder für sich Tour, 10m, marsch	
9.	F-H H	Wechseln, Leichttraben, dabei Tritte verlängern, Arbeitstrab, Aussitzen	
10.	zw. M-F	Jeder für sich Tour, 10m, marsch	
11.	A zw. A-X	Große Tour Arbeitsgalopp marsch	
12.	A K-H H	Geradeaus Sprünge verlängern Arbeitsgalopp	
13.	C zw. C-X C	Große Tour Arbeitstrab Geradeaus	
14.	zw. M-F	Abteilung Mittelschritt	
15.	zw. K-H	Jeder für sich Wendung rechts Auf der Mittellinie Halt (4 Sekunden) Arbeitstrab marsch, auf die linke Hand	
16.	A zw. X-G zw. M-H	Auf die Mittellinie, beiderseits der Mittellinie links aufmarschieren Halt, Gruß	
	Im Mittelschr Verlassen der	itt anreiten Bahn bei A im Schritt am langen Zügel	

## **Bewertung:**

	Reiter	1. Reiter	2. Reiter	3. Reiter	4. Reiter
1	Name				
2	Pferd / Kopfnummer				
3	Sitz und Einwirkung				
4	Koeff. x 4				
5	<b>Bahndisziplin</b> Aufmerksamkeit Abstände Zwischenräume				
6	Koeff. x 4				
7	<b>Rittigkeit</b> der einzelnen Pferde				
8	Mannschaftsnote				
9	Punkte (4/6/7/8)				
10	Schlussnote = Punkte: 10				

Abzüge für Verreiten und Auslassungen: lau	t ÖTO
7usammenfassender Schlusssatz:	

\_\_\_\_\_\_

Unterschrift der Richter