

Fédération Internationale de Tourisme Equestre (FITE) Internationale Föderation für Pferdesport-Tourismus

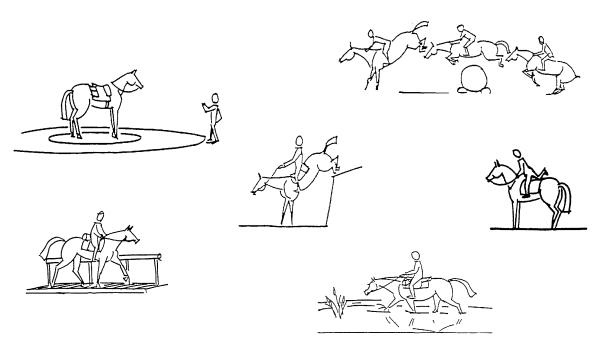
www.fite-net.org

REGLEMENT INTERNATIONAL DE TREC: FICHE TECHNIQUE PTV

Hindernisse des Geländeritts

Parcours en Terrain Varié / PTV
- Stand 01/2025 -

Technische Hinweise



Übersetzung: ohne Gewähr – im Zweifel gilt die französische Fassung!

Gerlinde Hoffmann



Internationale Wettbewerbe im Orientierungsreiten:

Grundsätze der Bewertung

Die Bewertung des Geländeritts der Wettbewerbe im Orientierungsreiten basiert auf der Philosophie des Wander- und Orientierungsreitens: Für jeden, der längere Strecken zurücklegen möchte, geht es zunächst darum, von A nach B zu kommen, das gesteckte Ziel zu erreichen, auch wenn sich Hindernisse, wie zum Beispiel ein Baumstamm, ein steiler Abhang, ein Bach oder Ähnliches, in den Weg stellen. Wer solche typischen Geländeanforderungen nicht meistern kann, muss umkehren oder zumindest weite Umwege in Kauf nehmen. An zweiter Stelle geht es dann darum, das Hindernis souverän, also möglichst sehr gut zu bewältigen und natürlich gefahrlos, ohne die Nerven zu verlieren oder sogar grob zu werden. Insgesamt prüfen Wettbewerbe im Orientierungsreiten die technischen Fertigkeiten von Reiter und Pferd und stellen damit eine hervorragende Bereicherung turniersportlicher Betätigungsfelder dar.

Die Grundsätze für die Bewertung sind:

Im Vordergrund steht zunächst die Frage "was ist verlangt", also die Aufgabe oder das Hindernis. Als erstes wird hier "erfüllt/nicht erfüllt" festgestellt und noch nicht die Qualität der Ausführung. Dabei bestehen vier Abstufungen: gelungen/voll erfüllt: 7 Punkte, ein Fehler: 4 Punkte, zwei Fehler: 1 Punkt, drei und mehr Fehler 0 Punkte. Das Verlassen des Hindernisses oder Übertreten einer Hindernisbegrenzung wird mit -10 Punkten "bestraft" (Fehler/Penálités).

Die Qualität der Ausführung wird unter "Stil" berücksichtigt – hier steht die Frage im Vordergrund, <u>wie</u> die Aufgabe erfüllt beziehungsweise das Hindernis gemeistert wurde. Dafür werden drei Kriterien bewertet, die bei korrekter Ausführung mit jeweils einem Punkt "belohnt" werden.

Schließlich wird negativ angekreidet, wenn gefährliche Situationen entstanden oder der Reiter gar brutal mit seinem Pferd umging (jeweils - 10 Punkte) und wenn nicht versorgte Steigbügel umherflattern (- 1 Punkt).

Als gestürzt gilt ein Reiter während der Strecke oder an einem gerittenen Hindernis, wenn sich sein Körper unabsichtlich von dem des Ponys/Pferdes trennt, das muss von einem Richter festgestellt werden. Ein Sturz führt zur Note 0 der Teilprüfung MA oder PTV. Bei den Hindernissen an der Hand wird das Hinfallen des Reiters als gefährliche Situation mit einem Abzug von -10 bewertet.

Die Hindernisse/Aufgaben werden mit z.T. speziellen Bewertungskriterien in 6 Gruppen unterteil:

- 1. Wahl der Gangart im Sattel, 2. Wahl der Gangart an der Hand, 3. Stil im Sattel, 4. Stil an der Hand,
- 5. Unbeweglichkeit im Sattel und an der Hand, 6. Aufsitzen von links oder rechts.

Gerlinde Hoffmann, Warendorf, Januar 2019 / Aktualisiert: Diana Koch, 02-2024

Übersicht: Bewertungsgrundsatz der Hindernisse in TREC-Geländewettbewerben:

Bewertung: Summe der vergebenen Punkte = Total (min. 0, max. 10 Punkte)				
Anforderung (Contrat)	Stil (Style)		Strafpunkte (Pénalités)
gelungen = voll erfüllt	7	Position Reiter – korrekt :	1	gefährliche Situationen: - 10
ein Fehler ¹⁾	4	Bewegung – gleichmäßig :	1	schlagende Steigbügel ³⁾ : - 1 Huf über Begrenzung: - 10
zwei Fehler	1	Route - angepasst und kontrolliert :	1	Brutalität: - 10
drei Fehler	0			Übermäßige Hilfen: - 1
				Sturz ⁴⁾ : PTV 0

¹⁾Je nach Hindernis kann der Fehler zum Beispiel im Anstoßen an eine Begrenzung, Herunterfallen einer Stange oder aus einer Verweigerung bestehen. Letztere ist: Anhalten <u>und</u> Zurücktreten (der zurücktretende Huf muss aufgesetzt werden) oder Volte (neu anreiten), Definitionen siehe Artikel 8.2 des FITE-Regelbuchs.

²⁾Werden drei Fehler gemacht, resultiert die Note 0, da die Bewältigung damit keineswegs sicher war.

³⁾Nur bei Hindernissen, in denen abgesessen und das Pferd geführt wird.

⁴⁾Definitionen des Sturzes finden sich ebenfalls in Art. 8.2.

Inhaltsverzeichnis

	Aufgabe/Hindernis	Seite
1.	Tiefhängende Äste	4
2.	Reiten einer Acht mit einhändiger Zügelführung	5
3.	Slalom	6
4.	Gang geritten	7
5.	Gang an der Hand	8
6.	Baumstamm geritten	9
7.	Rückwärtsrichten geritten	10
8.	Tor	11
9.	Bergab reiten	12
10.	Bergauf reiten	13
11.	Brücke geritten	14
12.	Wegpassage	15
13.	Labyrinth geritten	16
14.	Hecke	17
15.	Wasser (Furt)	18
16.	Graben geritten	19
17.	Treppe bergauf geritten	20
18.	Treppe bergab geritten	21
19.	Doline (Senke)	22
20.	Aufsprung geritten	23
21.	Tiefsprung geritten	24
22.	Wall (chapeau de gendarme)	25
23.	Baumstamm an der Hand	26
24.	Rückwärtsrichten an der Hand	27
25.	Bergab führen	28
26.	Bergauf führen	29
27.	Brücke an der Hand	30
28.	Labyrinth an der Hand	31
29.	Graben an der Hand	32
30.	Treppe bergauf an der Hand	33
31.	Treppe bergab an der Hand	34
32.	Aufsprung an der Hand	35
33.	Tiefsprung an der Hand	36
34.	Stillstand (Unbeweglichkeit) geritten	37
35.	Stillstand (Unbeweglichkeit)	38
36.	Aufsitzen	39
	Bewertungsbögen Gruppe 1, 2, 3, 4, 5, 6	40 46

Jedes Hindernis darf nur einmal im PTV verwendet werden [Art. 6.4 A Regelbuch]



P.T.V

1/1 Hängende Äste Branches basses Low branches

3 Äste, 0,25 m über dem Widerrist

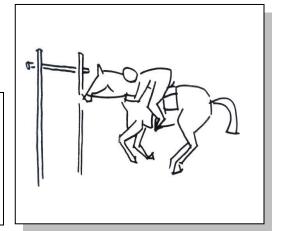
Junge Reiter

Senioren

Junioren

4 Äste, 0,20 m über dem Widerrist

5 Äste, 0,20 m über dem Widerrist



Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 3 bis 5 Äste, die herunterfallen können
- 6 bis 10 Ständer mit Auflagen von 1,50 m bis 2,10 m

Merkmale

- Gleichmäßiger Abstand zwischen den Ästen: 2 m; Anordnung in einer geraden Linie
- Lichte (innere) Breite der Tore: 2 m
- Ebener Boden ohne große Neigung/Steigung

Aufgabe: Hängende Äste

Unter den hängenden Ästen hindurch reiten, ohne sie herunterzuwerfen, unter Einhaltung der eingangs gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung,
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Herunterfallen eines oder mehrerer Äste

Gefährliche Situation

- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Wahl der Gangart...

Einhalten der gewählten Gangart

- Galopp
- o Trab

Für den Wechsel der Gangart: die niedrigste der gezeigten Gangarten wird zu Grunde gelegt, eine Wiederaufnahme geht nicht in die Bewertung ein.



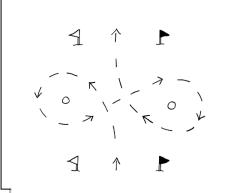
P.T.V

1/2

Reiten einer Acht mit einhändiger Zügelführung Conduite à une main sur un huit de chiffre

Ridden one-handed figure of eight

Junioren	
Junge Reiter	×
Senioren	Λ



Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 2 Tonnen ungefähr 1,30 m hoch
- Buchstaben A und B + 2 Fahnen rot und weiß

Die Bewertungslinie wird auf Niveau der Fahnen des Einritt- und Ausritt-Tor verlängert und markiert

Merkmale

- Breite der Ein- und Ausgangstore: 4 m
- Distanz zur Linie von Ein-/Ausgangstor und der Linie zwischen Tonnen: 10 m
- Distanz zwischen den Tonnen: 15 m
- die Richtung der Umrundung kann durch Farbe des oberen Bereichs angezeigt werden
- die Hand der Zügelführung ist beliebig
- die Richtung des Durchritts wählt der Parcourschef

Aufgabe: Reiten einer Acht mit einhändiger Zügelführung

Reiten einer Acht mit einhändiger Zügelführung, ohne die Tonnen zu berühren, unter Einhaltung der vorgegebenen Richtung und der eingangs gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Tonne(n) berührt

Gefährliche Situation

- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Wahl der Gangart...

Einhalten der gewählten Gangart

- Galopp
- o Trab

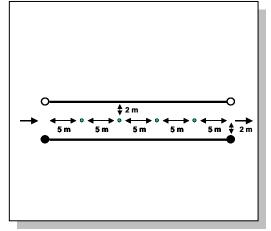
Für den Wechsel der Gangart: die niedrigste der gezeigten Gangarten wird zu Grunde gelegt, eine Wiederaufnahme geht nicht in die Bewertung ein.





Abstand zwischen den Pfählen

Abotana Zwiconom domi namom	
Junioren Junge Reiter	6 m 5 oder 6 m
Senioren	5 m



Slalom

1/3

Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 6 Pfähle
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

- Die Pfähle werden in gerader Reihe im Boden befestigt
- Höhe: ungefähr 2 Meter
- Breite des Ganges: 4 Meter (2 Meter auf jeder Seite der Pfähle)
- Ein "Einritt-Tor" 2 Meter vor dem 1. Pfahl
- Ein "Ausritt-Tor" 2 Meter nach dem letzten Pfahl

Aufgabe: Slalom

Durchreiten eines Slaloms, ohne die Pfähle zu berühren, unter Einhaltung der eingangs gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Pfahl/Pfähle berührt

Gefährliche Situation

- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Wahl der Gangart...

Einhalten der gewählten Gangart

- o Trab
- Galopp

Für den Wechsel der Gangart: die niedrigste der gezeigten Gangarten wird zu Grunde gelegt, eine Wiederaufnahme geht nicht in die Bewertung ein.



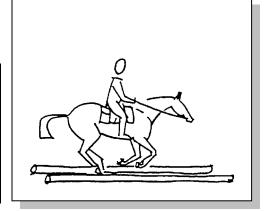


1/4
Gang geritten
Couloir en selle
Ridden corridor

Junioren Breite: 0,70 m

Junge Reiter Breite: 0,50 m

Senioren Breite: 0,50 m



Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 4 Stangen à 4 m Länge

Merkmale

- Der Gang wird aus am Boden liegenden, fixierten Stangen gebildet
- Länge: 8 Meter
- Neigungen/Steigungen vermeiden
- ebenes Gelände

Aufgabe: Gang geritten

Durchreiten des Hindernisses ohne Berühren der Stangen und Einhalten der eingangs gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Stange(n) durch Pferd berührt

Gefährliche Situation

Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Wahl der Gangart...

Einhalten der gewählten Gangart

- Trab
- Galopp

Für den Wechsel der Gangart: die niedrigste der gezeigten Gangarten wird zu Grunde gelegt, eine Wiederaufnahme geht nicht in die Bewertung ein.

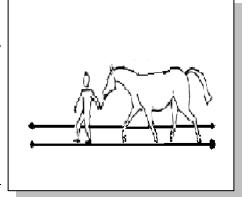


P.T.V

2
Gang an der Hand
Couloir en main
In-hand corridor

Junioren	Breite: 0,70 m
Junge Reiter	Breite: 0,50 m

Senioren Breite: 0,50 m



Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen (schräg gestellt)
- 2 weiße Fähnchen (schräg gestellt)
- 1 Nummer
- 4 Stangen à 4 m Länge

Merkmale

- Der Gang wird aus am Boden liegenden, fixierten Stangen gebildet
- Länge: 8 Meter
- ebenes Gelände
- die Steigbügel müssen versorgt sein

Aufgabe: Gang an der Hand

Absolvieren des Hindernisses ohne Berühren der Stangen und Einhalten der eingangs gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Stange(n) durch Pferd oder Reiter berührt

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Wahl der Gangart...

Einhalten der gewählten Gangart

- Trab
- o Schritt

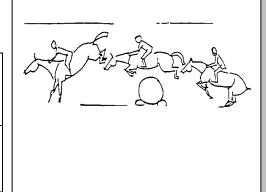
Für den Wechsel der Gangart: die niedrigste der gezeigten Gangarten wird zu Grunde gelegt, eine Wiederaufnahme geht nicht in die Bewertung ein.





3/1 Baumstamm geritten Tronc d'arbre en selle Ridden tree tronc

Junioren	0,70 m
Junge Reiter	0,90 m
Senioren	1,00 m



Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer
- Ein dicker Stamm oder mehrere kleine, rund oder halbrund

Merkmale

Baumstamm kompakt oder aufeinander gestapelt ohne Zweige auf standsicheren und gleichmäßigen Untergrund.

 Breite/Front: 3 m für Junioren, frei wählbar für Junge Reiter und Senioren

Aufgabe: Baumstamm geritten

Das Hindernis muss gesprungen werden.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen.

Gefährliche Situation

- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht vor der Senkrechten
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

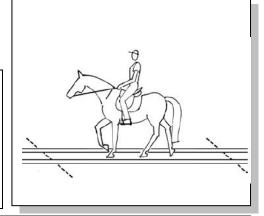
Angepasster und kontrollierter Weg/Route



P.T.V

3/2 Rückwärtsrichten geritten Reculer en selle Ridden rein-back

Junioren	2 m
Junge Reiter	3 m
Senioren	4 m



Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 4 Stangen à 4 m Länge am Boden fixiert
- Weiße Markierungen außerhalb der Stangen um die Zone des rückwärts Richtens zu begrenzen

Merkmale

Rückwärtsrichten in einem Gang aus Stangen

- Ebenes Gelände
- Breite: 0,90 Meter (Innenmaß)
- Länge: 8 Meter
- Berühren der Stangen während des Rückwärtsrichtens wird bewertet
- Die Gangart, in der das Paar in das Hindernis hinein- und wieder hinausreitet, ist beliebig
- Die Füße können während des Rückwärtsrichtens aus den Steigbügeln genommen werden

Aufgabe: Rückwärtsrichten geritten

Rückwärtsrichten ohne Unterbrechung der Gangart und ohne die Stangen zu berühren.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten) Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Stange(n) berührt

Gefährliche Situation

 Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Reiter sitzt aufrecht (Oberkörper senkrecht) und ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

Gleichmäßige Rückwärtsbewegung

Angepasster und kontrollierter Weg/Route



P.T.V

3/3 Tor Portail Gate P.I.V

Junioren

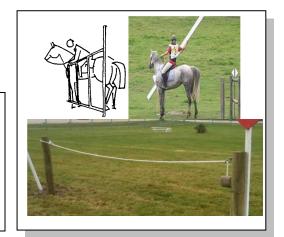
Junge Reiter

Senioren

Seil oder Schranke

Schranke oder Dreh-/Schwenktor

Dreh-/Schwenktor



Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer

Entweder:

- ein Dreh-/Schwenktor
- eine Schranke
- ein (Gleit)Seil mit (Gegen)Gewicht

Merkmale

Ein Tor vom Pferd aus zu öffnen und zu schließen

- Höhe: 1,20 m bis 1,40 m
- Breite: mindestens 2 m

Achtung Sicherheitshinweis: Der Drehzapfen muss ohne Spiel befestigt sein. Kein Teil darf über den Rahmen hinausragen. Das Tor muss sich in beide Drehachsen öffnen lassen.

Aufgabe: Tor

Zu Pferd das Tor öffnen, passieren und schließen. Das Tor muss festgehalten werden von Anfang bis Ende, nicht losgelassen, nicht weggeschleudert.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

Loslassen des Tores

Gefährliche Situation

- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Angepasste Position des Oberkörpers
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

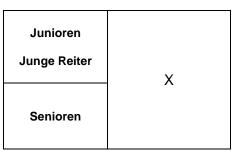
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

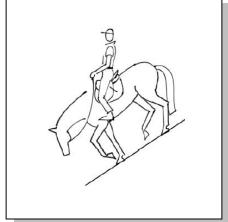
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





3/4
Bergab reiten
Plan descendant en
selle
Riding down an incline





Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

- gleichmäßige Bodenverhältnisse ohne Absatz (Tiefsprung)
- Hangneigung: 30° bis 45°
- Länge: mindestens 10 Meter
- Breite: 2 bis 4 Meter

Aufgabe: Bergab reiten

Einhaltung der gewählten Gangart auf der vorgegebenen Strecke.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

Wechsel der Gangart

Gefährliche Situation

 Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht hinter der Senkrechten
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

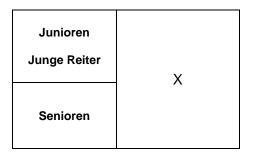
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

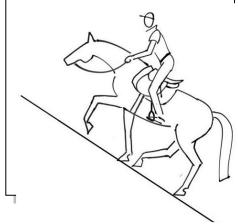
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





3/5
Bergauf reiten
Plan ascendant en selle
Riding up an incline





Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

- gleichmäßige Bodenverhältnisse ohne Absatz (Hochsprung)
- Hangneigung: 30° bis 45°
- Länge: 10 Meter
- Breite: mindestens 2 Meter

Aufgabe: Bergauf reiten

Einhaltung der gewählten Gangart auf der vorgegebenen Strecke.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

Wechsel der Gangart

Gefährliche Situation

 Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht vor der Senkrechten
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

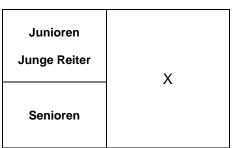
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

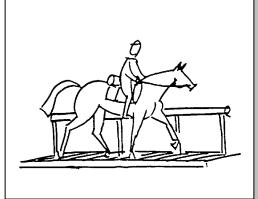
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





3/6 Brücke geritten Passerelle en selle Ridden Bridge





Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 1 Brücke aus Holz, Eisen etc.

Merkmale

Sie kann sich am Boden, über einem Bach oder zwischen zwei Erdhügeln befinden

- Brücke mit einem oder zwei Geländern
- Breite: ungefähr 1 m
- Länge: ungefähr 5 Meter

Aufgabe: Brücke geritten

Die Gangart Schritt ist vorgegeben.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Betreten und Verlassen der Brücke in einer anderen Gangart als Schritt

Gefährliche Situation

- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Keine Korrektur einer anderen Gangart als dem Schritt

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Reiter sitzt aufrecht (Oberkörper senkrecht) und ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

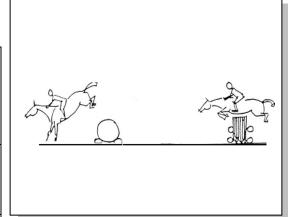
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





3/7
Wegpassage
Passage de Sentier
Path crossing

Junioren	1. Sprung: 0,60m 2. Sprung: 0,70 m bei 2 Galoppsprüngen
Junge Reiter	1. Sprung: 0,80 m 2. Sprung: 0,90 m 1 o. 2 Galoppsprünge
Senioren	1. Sprung: 0,90 m 2. Sprung: 1,00 m 1 o. 2 Galoppsprünge



Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 2 Buchstabentafeln A und B

Abstand zw. 2 Hindernissen: siehe Tabelle

Merkmale

Kombination zweier Hindernisse auf einer festen ebenen Fläche; Breite/Front: 3 m für Junioren, 2,50 m für Junge Reiter und Senioren;

Darf nicht das erste Hindernis im PTV sein.

Hindernisse	ein Galoppsprung	zwei Galoppsprünge
Baumstamm oder Hecke - Baumstamm oder Hecke	7,00 m	10,20 m
Baumstamm oder Hecke – Aufsprung	6,80 m	9,80 m
Baumstamm oder Hecke – Tiefsprung	6 m	9,50 m
Aufsprung – Baumstamm oder Hecke	5,40 m	9,50 m
Tiefsprung – Baumstamm oder Hecke	7 m	10 m
Baumstamm oder Hecke – Graben	6,50 m	9,50 m
Graben – Baumstamm oder Hecke	6,50 m	9,50 m
Aufsprung / Aufsprung	5,40 m	7,50 m
Tiefsprung / Tiefsprung	6 m	9,50 m
Graben – Graben	nicht zu	gelassen

Aufgabe: Wegpassage

Überspringen von zwei Hindernissen. Sprung ist obligatorisch.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
 - korrigiertes Verreiten

Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen.

Gefährliche Situation

- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht vor der Senkrechten
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (*Jambes descendues*)
- Reiter blickt nach vorn

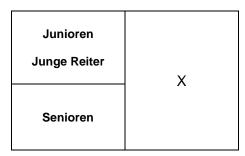
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung Angepasster und kontrollierter

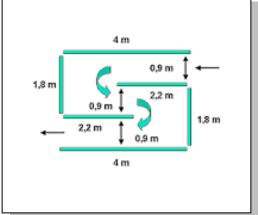
Weg/Route - Pferd geht gerade und in der Linie der Aufgabe





3/8 Labyrinth geritten Maniabilité en selle Ridden S-bend





Materialbedarf

- 2 Stangen à 4 m,
- 2 Stangen à 2,20 m,
- 2 Stangen à 1,80 Meter und 12 Unterlegteile
- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer

Merkmale

Slalom durch ein Stangen-Labyrinth in Form von zwei ineinandergreifenden 'U', aus höhergelegten Stangen hergestellt.

Jedes 'U' hat die Abmessungen:

- Breite: 0,90 Meter (Innenmaß)

Länge: 4 Meter

Aufgabe: Labyrinth geritten

Die Gangart Schritt ist vorgegeben.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Fallen der Stange(n) (Anstoßen ist erlaubt)
- Betreten und Verlassen des Hindernisses in einer anderen Gangart als Schritt

Gefährliche Situation

- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Keine Korrektur einer anderen Gangart als dem Schritt

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Reiter sitzt aufrecht (Oberkörper senkrecht) und ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

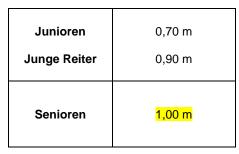
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

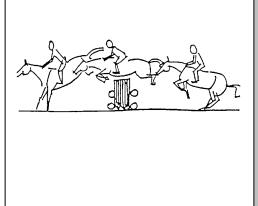
Angepasster und kontrollierter Weg/Route











Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer

Merkmale

Künstlich hergestellt oder natürlich, mit einer befestigten Stange vor der Hecke in mindestens in 0,15 m Höhe.

 Breite/Front: 3 m für Junioren, frei wählbar für Junge Reiter und Senioren

Aufgabe: Hecke

Das Hindernis muss gesprungen werden.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen.

Gefährliche Situation

- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht vor der Senkrechten
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

Angepasster und kontrollierter Weg/Route

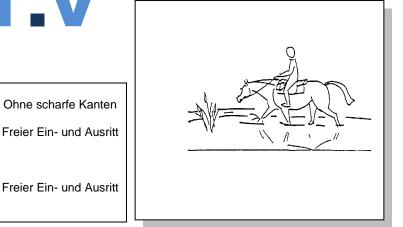




3/10 **Furt (Wasser)** Gué **Water crossing**

Junioren	Ohne scharfe Kanten
Junge Reiter	Freier Ein- und Ausritt

Senioren



Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Fähnchen für Markierung der Hindernisstrecke, falls erforderlich.

Merkmale

Länge: mindestens 4 Meter

Tiefe: ungefähr 0,50 bis 1,00 Meter

Breite: mindestens 2 Meter

Aufgabe: Furt

Die Gangart Schritt ist vorgegeben.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Ein- oder Ausreiten in einer anderen Gangart als Schritt

Gefährliche Situation

- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Keine Korrektur einer anderen Gangart als dem Schritt

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Reiter sitzt aufrecht (Oberkörper senkrecht) und ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

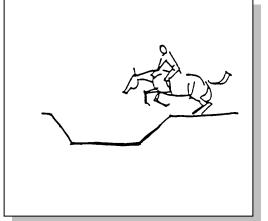
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





Weite (Breite) des Grahens

Welle (Dielle) des Graberis		
Junioren Junge Reiter	1,10 m 1,30 m	
Senioren	1,50 m	



3/11 **Graben geritten** Fossé en selle Ridden ditch

Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer

Merkmale

Natürlich oder künstlich, er kann so angelegt sein, dass seine Überwindung ohne zu springen möglich ist, mit oder ohne Wasser.

- Hindernis mit deutlicher Kante
- fester Untergrund
- gefahrlose Absprung- und Landestellen
- Front/Breite: 3 m für Junioren, frei wählbar für Junge Reiter und Senioren
- Tiefe: mindestens 0,50 m

Aufgabe: Graben geritten

Überwinden des Hindernisses, ohne hineinzusteigen.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen.

Gefährliche Situation

- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht vor der Senkrechten
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

Angepasster und kontrollierter Weg/Route



P.T.V

3/12 Treppe aufwärts geritten Escalier montant en selle Ridden stairscase up

Junioren
Junge Reiter
Senioren



Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

Χ

- natürliche oder künstliche Treppe
- Länge: 5 bis 10 Meter, je nach Hangneigung
- Breite/Front: mindestens 1 Meter
- Stufen: Tiefe: ungefähr 0,40 Meter Höhe: 0,20 bis 0,30 Meter

Aufgabe: Treppe aufwärts geritten

Die Gangart Schritt ist vorgegeben.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Ein- oder Ausreiten in einer anderen Gangart als Schritt

Gefährliche Situation

- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Keine Korrektur einer anderen Gangart als dem Schritt

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht vor der Senkrechten
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

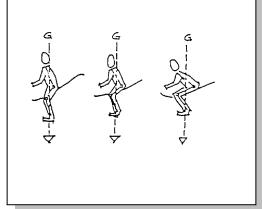
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





3/13
Treppe abwärts geritten
Escalier descendant en
selle
Ridden staircase down

Junge Reiter X Senioren



Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

- natürliche oder künstliche Treppe
- Länge: 5 bis 10 Meter, je nach Hangneigung
- Breite/Front: mindestens 1 Meter
- Stufen: Tiefe: ungefähr 0,40 Meter Höhe: 0,20 bis 0,30 Meter

Aufgabe: Treppe abwärts geritten

Die Gangart Schritt ist vorgegeben.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Ein- oder Ausreiten in einer anderen Gangart als Schritt

Gefährliche Situation

- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Keine Korrektur einer anderen Gangart als dem Schritt

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht hinter der Senkrechten
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

Angepasster und kontrollierter Weg/Route



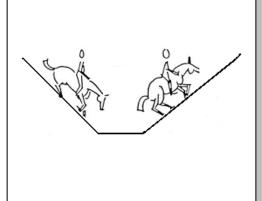


3/14 Doline Dip Junioren

Junge Reiter

X

Senioren



Materialbedarf

- 3 rote Fähnchen
- 3 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

- Gleichmäßige Bodenverhältnisse
- Hangneigung: ungefähr 30° bis 45°
- Länge: mindestens 5 m für jeden Hang
- Front/Breite: mindestens 2 m

Aufgabe: Doline

Einhaltung der eingangs gewählten Gangart auf der vorgegebenen Strecke.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

Wechsel der Gangart

Gefährliche Situation

- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht hinter der Senkrechten: abwärts und leicht vor der Senkrechten: aufwärts
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

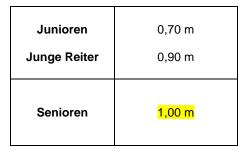
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

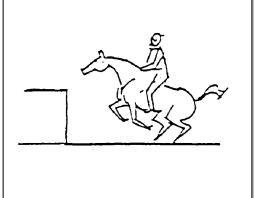
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





3/15
Aufsprung geritten
Contre-haut en selle
Ridden step up





Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer

Merkmale

- Hindernis mit deutlicher Kante
- fester Untergrund
- gefahrlose Absprung- und Landestellen
- Breite/Front: 2,50 m für Junioren, frei wählbar für Junge Reiter und Senioren

Aufgabe: Aufsprung geritten

Überwinden des Hindernisses im Sattel.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen.

Gefährliche Situation

- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht vor der Senkrechten
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

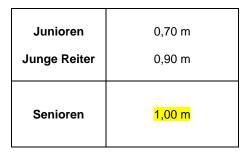
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

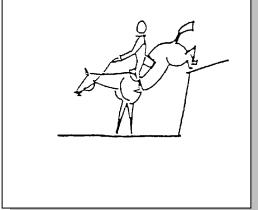
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





3/16 Tiefsprung geritten Contrebas en selle Ridden drop





Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer

Merkmale

- Hindernis mit deutlicher Kante
- fester Untergrund
- gefahrlose Absprung- und Landestellen
- Breite/Front: 2,50 m für Junioren, frei wählbar für Junge Reiter und Senioren

Aufgabe: Tiefsprung geritten

Überwinden des Hindernisses im Sattel.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen.

Gefährliche Situation

- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht hinter der Senkrechten
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

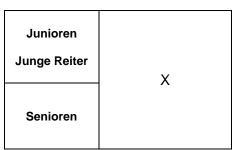
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

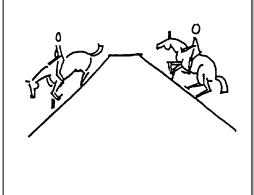
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





3/17 Wall Chapeau de Gendarme Bank





Materialbedarf

- 3 rote Fähnchen
- 3 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

- Gleichmäßige Bodenverhältnisse
- Hangneigung: ungefähr 30° bis 45°
- Länge: mindestens 5 m für jeden Hang
- Front/Breite: mindestens 2 m

Aufgabe: Wall

Einhaltung der eingangs gewählten Gangart auf der vorgegebenen Strecke.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

Wechsel der Gangart

Gefährliche Situation

 Pferd oder Reiter stark aus dem Gleichgewicht

Bewertung des Stils...

Position des Reiters

- Oberkörper leicht vor der Senkrechten: aufwärts und leicht hinter der Senkrechten: abwärts
- Reiter sitzt ausbalanciert über den Steigbügeln, Beine darunter (Jambes descendues)
- Reiter blickt nach vorn

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

Angepasster und kontrollierter Weg/Route

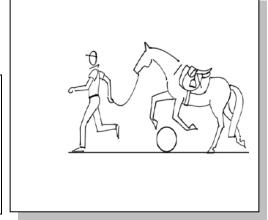




4/1 Baumstamm an der Hand Tronc en main In-hand tree tronc

Junioren
Junge Reiter
0,60 m

Senioren



Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer
- Ein dicker Stamm oder mehrere kleine

Merkmale

Baumstamm kompakt oder aufeinander gestapelt ohne Zweige auf standsicheren und gleichmäßigen Untergrund.

Breite/Front: 2,5 m

Für den Reiter kann seitlich ein Platz geschaffen werden, der nicht für das Pferd nutzbar ist.

Aufgabe: Baumstamm an der Hand

Überwinden des Hindernisses/der Übung mit dem Pferd an der Hand. Der Sprung ist nicht obligatorisch.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen, werden aber bei der Bewertung des Stils berücksichtigt.

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Pferd rempelt/stößt Reiter an
- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Zügel berühren den Boden oder einen Teil/Element des Hindernisses
- Schulter des Pferdes überschreitet die Linie der Schultern des Reiters

Bewertung des Stils...

Das Pferd überschreitet nicht die Linie der Schultern des Reiters

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

Angepasster und kontrollierter Weg/Route



P.T.V

4/2 Rückwärts Richten an der Hand Reculer en main In-hand rein back

Junioren	2 m
Junge Reiter	3 m
Senioren	4 m



Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- 4 Stangen à 4 m Länge (rund o. halbrund) am Boden fixiert
- Weiße Markierungen außerhalb der Stangen um die Zone des Rückwärtsrichtens zu begrenzen

Merkmale

Rückwärtsrichten in einem Gang aus Stangen 0,90 m breit, Zone des Rückwärtsrichtens wird markiert

- Berühren der Stangen während des Rückwärtsrichtens wird bewertet
- Die Gangart, in der das Paar in das Hindernis betritt und wieder heraus verlässt, ist beliebig
- Pferd und Reiter müssen innerhalb des Gangs bleiben
- "diskrete Hilfen" sind zugelassen

Aufgabe: Rückwärtsrichten an der Hand

Gleichmäßiges Rückwärtsrichten (kein Wechsel der Gangart), ohne die Stangen zu berühren.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Stange(n) während des Rückwärtsrichtens mit dem Fuß berührt

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Pferd rempelt/stößt Reiter an
- Zügel berühren den Boden oder einen Teil/Element des Hindernisses

Bewertung des Stils...

Das Pferd überschreitet nicht die Linie der Schultern des Reiters

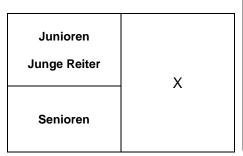
Gleichmäßige Rückwärtsbewegung

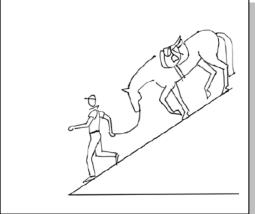
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





4/3
Bergab führen
Plan descendant en
main
leading an incline





Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

- gleichmäßige Bodenverhältnisse ohne Absatz (Tiefsprung)
- Hangneigung: 30° bis 45°
- Länge: mindestens 10 Meter
- Breite/Front: frei wählbar

Aufgabe: Bergab führen

Absolvieren der vorgegebenen Strecke/Route mit dem Pferd an der Hand unter Einhaltung der gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

Wechsel der Gangart

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Pferd rempelt/stößt Reiter an
- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Zügel berühren den Boden oder einen Teil/Element des Hindernisses
- Schulter des Pferdes überschreitet die Linie der Schultern des Reiters

Bewertung des Stils...

Das Pferd überschreitet nicht die Linie der Schultern des Reiters

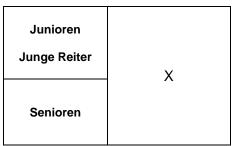
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

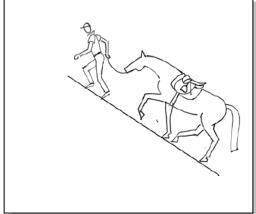
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





4/4
Bergauf führen
Plan ascendant en main
Leading up an incline





Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

- gleichmäßige Bodenverhältnisse ohne Absatz (Hochsprung)
- Hangneigung: 30° bis 45°
- Länge: mindestens 10 Meter
- Breite/Front: frei wählbar

Aufgabe: Bergauf führen

Absolvieren der vorgegebenen Strecke/Route mit dem Pferd an der Hand unter Einhaltung der gewählten Gangart.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Pferd rempelt/stößt Reiter an
- Zügel berühren den Boden oder einen Teil/Element des Hindernisses
- Schulter des Pferdes überschreitet die Linie der Schultern des Reiters

Bewertung des Stils...

Das Pferd überschreitet nicht die Linie der Schultern des Reiters

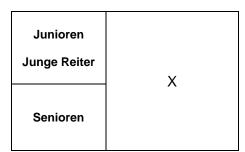
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

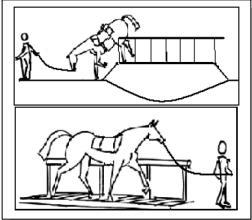
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





4/5
Brücke an der Hand
Passerelle en main
In-hand bridge





Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

- Brücke mit einem oder zwei Geländern
- Breite: ungefähr 1 m
- Länge: ungefähr 3 Meter
- Höhe über dem Boden: 0,50 bis 1,20 m

Aufgabe: Brücke an der Hand

Absolvieren der vorgegebenen Strecke/Route mit dem Pferd an der Hand im Schritt.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Betreten oder Verlassen in einer anderen Gangart als Schritt

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Pferd rempelt/stößt Reiter an
- Zügel berühren den Boden oder einen Teil/Element des Hindernisses
- Schulter des Pferdes überschreitet die Linie der Schultern des Reiters
- Keine Korrektur einer anderen Gangart als dem Schritt

Bewertung des Stils...

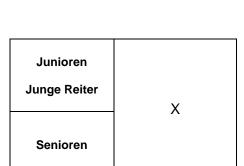
Das Pferd überschreitet nicht die Linie der Schultern des Reiters

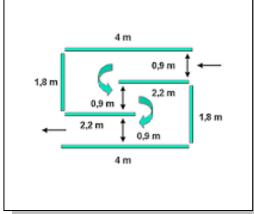
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

Angepasster und kontrollierter Weg/Route









4/6 Labyrinth an der Hand Maniabilité en main In-hand S-bend

Materialbedarf

- 2 Stangen à 4 m,
- 2 Stangen à 2,20 m,
- 2 Stangen à 1,80 Meter
- 12 Unterlegteile
- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer

Merkmale

Slalom durch ein Stangen-Labyrinth in Form von zwei ineinandergreifenden 'U', aus höhergelegten Stangen hergestellt.

Jedes 'U' hat die Abmessungen:

- Breite: 0,90 Meter (Innenmaß)
- Länge: 4 Meter

Aufgabe: Labyrinth an der Hand

Absolvieren der vorgegebenen Strecke/Route mit dem Pferd an der Hand im Schritt.

Der Reiter muss vorwärts gehen.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Fallen der Stange(n) (Anstoßen ist erlaubt)
- Betreten oder Verlassen in einer anderen Gangart als Schritt

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Pferd rempelt/stößt Reiter an
- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Zügel berühren den Boden oder einen Teil/Element des Hindernisses
- Schulter des Pferdes überschreitet die Linie der Schultern des Reiters
- Keine Korrektur einer anderen Gangart als dem Schritt

Bewertung des Stils...

Das Pferd überschreitet nicht die Linie der Schultern des Reiters

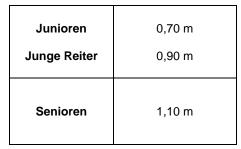
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

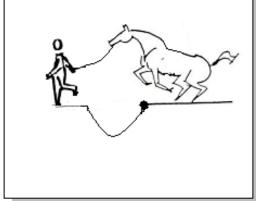
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





4/7 Graben an der Hand Fossé en main In-hand ditch





Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer

Merkmale

Natürlich oder angelegt, mit oder ohne Wasser

- Hindernis mit deutlichen Kanten,
- Fester Boden, gefahrlose Absprung und Landestellen
- Breite/Front: mindestens 2,50 m

Aufgabe: Graben an der Hand

Überwinden des Hindernisses mit dem Pferd an der Hand. Der Sprung ist nicht obligatorische, das Pferd darf aber nicht in den Graben treten/steigen.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen, werden aber bei der Bewertung des Stils berücksichtigt.

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Pferd rempelt/stößt Reiter an
- Pferd tritt in den Graben.
- Zügel berühren den Boden oder einen Teil/Element des Hindernisses
- Schulter des Pferdes überschreitet die Linie der Schultern des Reiters

Bewertung des Stils...

Das Pferd überschreitet nicht die Linie der Schultern des Reiters

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

Angepasster und kontrollierter Weg/Route



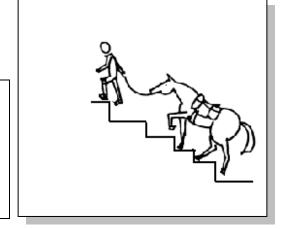


4/8
Treppe aufwärts geführt
Escalier montant en main
In-hand staircase up

Junge Reiter

X

Senioren



Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

- natürliche oder künstliche Treppe
- Länge: 5 bis 10 Meter, je nach Hangneigung
- Breite: mindestens 1 Meter
- Stufen: Tiefe: ungefähr 0,40 Meter Höhe: 0,20 bis 0,30 Meter

Aufgabe: Treppe aufwärts geführt

Absolvieren der Aufgabe mit dem Pferd an der Hand und im Schritt.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Betreten oder Verlassen in einer anderen Gangart als Schritt

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Pferd rempelt/stößt Reiter an
- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Zügel berühren den Boden
- Schulter des Pferdes überschreitet die Linie der Schultern des Reiters
- Keine Korrektur einer anderen Gangart als dem Schritt

Bewertung des Stils...

Das Pferd überschreitet nicht die Linie der Schultern des Reiters

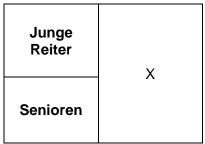
Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

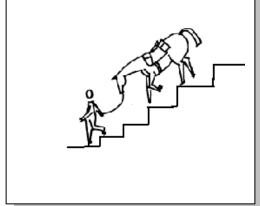
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





4/9
Treppe abwärts geführt
Escalier descendant en
main
In-hand staircase down





Materialbedarf

- 2 rote Fähnchen
- 2 weiße Fähnchen
- 1 Nummer
- Material zur Markierung der Hindernisbegrenzung

Merkmale

- natürliche oder künstliche Treppe
- Länge: 5 bis 10 Meter, je nach Hangneigung
- Breite: mindestens 1 Meter
- Stufen: Tiefe: ungefähr 0,40 Meter Höhe: 0,20 bis 0,30 Meter

Aufgabe: Treppe abwärts geführt

Absolvieren der Aufgabe mit dem Pferd an der Hand und im Schritt.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

- Wechsel der Gangart
- Betreten oder Verlassen in einer anderen Gangart als Schritt

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Pferd rempelt/stößt Reiter an
- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Zügel berühren den Boden
- Schulter des Pferdes überschreitet die Linie der Schultern des Reiters
- Keine Korrektur einer anderen Gangart als dem Schritt

Bewertung des Stils...

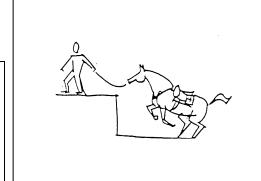
Das Pferd überschreitet nicht die Linie der Schultern des Reiters

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

Angepasster und kontrollierter Weg/Route



P.T.V



4/10 Aufsprung an der Hand Contre-haut en main In hand step up

Junioren	0,70 m
Junge Reiter	0,90 m
Senioren	0,90 m

Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer

Merkmale

- Hindernis mit deutlicher Kante/Stufe
- Breite/Front: mindestens 2 m

Für den Reiter kann seitlich ein Platz geschaffen werden, der nicht für das Pferd nutzbar ist.

Aufgabe: Aufsprung an der Hand

Absolvieren der Aufgabe mit dem Pferd an der Hand

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen, werden aber bei der Bewertung des Stils berücksichtigt

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Pferd rempelt/stößt Reiter an
- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Zügel berühren den Boden oder einen Teil/Element des Hindernisses
- Schulter des Pferdes überschreitet die Linie der Schultern des Reiters

Bewertung des Stils...

Das Pferd überschreitet nicht die Linie der Schultern des Reiters

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

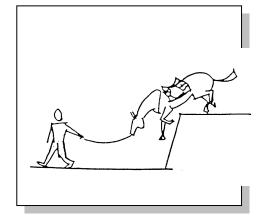
Angepasster und kontrollierter Weg/Route





4/11 Tiefsprung an der Hand Contrebas en main In hand drop

Junioren	0,70 m
Junge Reiter	0,90 m
Senioren	1,10 m



Materialbedarf

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer

Merkmale

- Hindernis mit deutlicher Kante/Stufe
- Breite/Front: mindestens 2 m

Für den Reiter kann seitlich ein Platz geschaffen werden, der nicht für das Pferd nutzbar ist.

Aufgabe: Tiefsprung an der Hand

Absolvieren der Aufgabe mit dem Pferd an der Hand

Fehler der Aufgabenbewältigung

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand sind zugelassen, werden aber bei der Bewertung des Stils berücksichtigt.

Gefährliche Situation

- Reiter stark aus dem Gleichgewicht
- Pferd rempelt/stößt Reiter an
- Pferd trifft/berührt das Hindernis hart/heftig
- Zügel berühren den Boden oder einen Teil/Element des Hindernisses
- Schulter des Pferdes überschreitet die Linie der Schultern des Reiters

Bewertung des Stils...

Das Pferd überschreitet nicht die Linie der Schultern des Reiters

Gleichmäßige Vorwärtsbewegung

Angepasster und kontrollierter Weg/Route





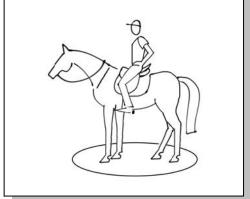
5/1 Stillstand geritten Immobilité en selle Ridden immobility

Junioren

Junge Reiter

X

Senioren



Materialbedarf

- Ein auf dem Boden markierter Kreis mit einem Durchmesser von 2,50 m
- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen

Fahnen, die den Eingang zum Hindernis markieren, werden tangential zum Kreis und diametral gegenüberliegend zum Kreis angeordnet.

- 1 Nummer
- 2 Stoppuhren
- Kalk, Sand o.Ä. für Markierung

Merkmale

- Der Reiter reitet zu Pferd in diesen Kreis.
- Der Reiter hat nach Übertreten der Linie durch den ersten Huf 10 Sekunden Zeit, sein Pferd im Zirkel hinzustellen und die Zügel loszulassen.
- Während des Aufstellens des Pferdes werden keine Strafpunkte etwa für eine Volte vergeben.
- Die (zweite) Zeitmessung beginnt, wenn der Reiter die Zügel frei auf dem Hals platziert hat.
- Der Anbindestrick muss befestigt sein.
- Die Zeitwertung endet, wenn der Reiter die Zügel wieder aufnimmt oder wenn ein Huf über die Linie tritt.
- Die Stimme ist zugelassen.

Aufgabe: Stillstand geritten

Das Pferd muss 10 Sekunden im Zirkel verbleiben, die Zügel frei auf dem Hals liegend.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Gefährliche Situation

Zügel berühren den Boden

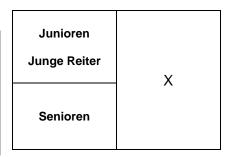
Zeit...

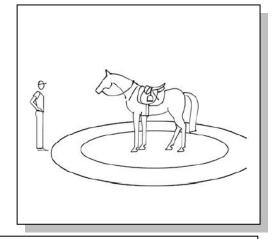
Der Reiter erhält einen Punkt pro Sekunde, die das Pferd innerhalb des Zirkels bleibt.



P.T.V

5/2 Stillstand Immobilité à pied In-hand immobility





Materialbedarf

Zwei Kreise:

- der innere Kreis hat einen Durchmesser von 4 Metern
- der äußere Kreis hat einen Durchmesser von 8 Metern
- 1 rotes
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung: Sand, Farbe o.Ä.
- eine Stoppuhr (empfehlenswert sind 2 Stoppuhren)

Anmerkung: Ein eingezäunter Platz ist vorzusehen, um ein Weglaufen des Pferdes zu verhindern.

Zeit

Der Reiter erhält einen Punkt pro Sekunde, in der das Pferd im inneren Zirkel steht.

Merkmale

- Der Reiter kann das Hindernis zu Pferd oder mit dem Pferd an der Hand betreten.
- Die Steigbügel müssen hoch gezogen oder überkreuzt sein, wenn der Reiter sein Pferd hineinführt.
- In dem Moment, in dem das Pferd oder der Reiter den inneren Zirkel betritt, beginnt die Zeitmessung.
- Der Reiter hat 10 Sekunden Zeit, sein Pferd im inneren Zirkel aufzustellen.
- Solange sich der Reiter in der neutralen Zone ohne Zeitwertung zwischen den beiden Zirkeln befindet, wird jedes Eingreifen als Fehler gewertet.
- Sobald der Reiter den äußeren Zirkel verlassen hat, beginnt die zweite Zeitwertung, in der der Reiter unbeweglich bleiben muss.
- Die Zeitwertung endet, wenn der Reiter eingreift oder wenn das Pferd den inneren Zirkel verlässt.
- Innerhalb des kleinen Zirkels darf sich das Pferd bewegen.
- Die Zügel müssen frei auf dem Hals liegen, der Anbindestrick muss befestigt sein.

Aufgabe: Stillstand

Das Pferd muss 10 Sekunden im inneren Zirkel verbleiben.

Fehler der Aufgabenbewältigung...

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Gefährliche Situation

Zügel berühren den Boden

Im Hindernis

- einmal Eingreifen
- zweimal Eingreifen
- dreimal Eingreifen



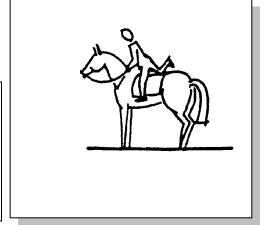


6
Aufsitzen
Montoir
Mounting

Junioren
Junge Reiter von rechts oder

Senioren

von rechts oder links



Materialbedarf

- Ein auf dem Boden markierter Kreis mit einem Durchmesser von 2,50 m
- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen

Fahnen, die den Eingang zum Hindernis markieren, werden tangential zum Kreis und diametral gegenüberliegend zum Kreis angeordnet.

- 1 Nummer
- Material für Markierung am Boden: Kalk, Sand
- 1 Stoppuhr

Merkmale

Der Reiter kann das Hindernis zu Pferd oder zu Fuß betreten, im letzteren Fall müssen die Steigbügel hochgezogen oder überkreuzt sein.

Von dem Moment an, in dem das Pferd den ersten Huf in den Kreis setzt, hat der Reiter 15 Sekunden Zeit aufzusitzen, ohne dass das Pferd auch nur einen Fuß bewegt.

Das Aufsitzen beginnt in dem Moment, wenn der Reiter einen Fuß vom Boden anhebt, um ihn in den Steigbügel zu setzen.

Von diesem Moment an darf das Pferd keinen Fuß mehr bewegen.

Das Aufsitzen ist beendet, wenn der Reiter beide Steigbügel aufgenommen hat.

Aufgabe: Aufsitzen

Aufsitzen – von links oder rechts - ,ohne dass das Pferd eines seiner 4 Beine bewegt

Fehler der Aufgabenbewältigung

Vor dem Hindernis

- Volte, Ausbrechen, Rückwärtsrichten (-treten), Verweigerung
- korrigiertes Verreiten

Im Hindernis

Bewegen eines oder mehrerer Beine(s)

Gefährliche Situation

- Zügel berühren den Boden

Bewertung des Stils...

Leichtigkeit des Reiters

- Rücksichtnahme auf den Pferderücken
- Kein Springen
- gute Positionierung der Gerte abwärts, entlang der Schulter

Fuß berührt nicht die Kruppe des Pferdes

Steigbügel nicht verdreht (etries chaussés àl'endroit)



Hindernis-Nr.:

Kategorie: Jun., JR, Sen.

P.T.V.	NOTENBOGEN / SCORE SHEET - Gruppe 1 WAHL DER GANGART IM SATTEL (GERITTEN) / CHOIX D' ALLURE EN SELLE
	im Sattel

Start-Nummer															
Korrekt	7														
1 Fehler	4	Х													
2 Fehler	1														
3 Fehler/nicht erfüllt	0														
Bewertung Anforder	ung	4													
Galopp	+3														
Trab	-2	Х													
Schritt	-10														
Bewertung Ganga	rt	-2													
Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd	-1	Х													
Fuß über Begrenzung	-10														
Brutalität	-10														
Gefährliche Situation	-10														
Fehler		-1													
		1													
	0 PTV														
	0 PTV														
tät: -10 für gesamten PTV															
ıngen															
	Korrekt 1 Fehler 2 Fehler 3 Fehler/nicht erfüllt Bewertung Anforder Galopp Trab Schritt Bewertung Ganga Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd Fuß über Begrenzung Brutalität Gefährliche Situation Fehler (minimum 0, max. 10 Punkte) Parcours Inhalten des Reiters Ität: -10 für gesamten PTV	Korrekt 7 1 Fehler 4 2 Fehler 1 3 Fehler/nicht erfüllt 0 Bewertung Anforderung Galopp +3 Trab -2 Schritt -10 Bewertung Gangart Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd Fuß über Begrenzung -10 Brutalität -10 Gefährliche Situation -10 Fehler (minimum 0, max. 10 Punkte) Parcours 0 PTV Inhalten des Reiters 0 PTV Ität: -10 für gesamten PTV	Korrekt 7 1 Fehler 4 X 2 Fehler 1 3 Fehler/nicht erfüllt 0 Bewertung Anforderung 4 Galopp +3 Trab -2 X Schritt -10 Bewertung Gangart -2 Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd Fuß über Begrenzung -10 Brutalität -10 Gefährliche Situation -10 Fehler -1 (minimum 0, max. 10 Punkte) 1 Parcours 0 PTV schalten des Reiters 0 PTV tät: -10 für gesamten PTV	Korrekt 7 1 Fehler 4 X 2 Fehler 1 3 Fehler/nicht erfüllt 0 Bewertung Anforderung 4 Galopp +3 Trab -2 X Schritt -10 Bewertung Gangart -2 Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd Fuß über Begrenzung -10 Brutalität -10 Gefährliche Situation -10 Fehler -1 (minimum 0, max. 10 Punkte) 1 Parcours 0 PTV shalten des Reiters 0 PTV tät: -10 für gesamten PTV	Korrekt 7 1 Fehler 4 X 2 Fehler 1 3 Fehler/nicht erfüllt 0 Bewertung Anforderung 4 Galopp +3 Trab -2 X Schritt -10 Bewertung Gangart -2 Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd Fuß über Begrenzung -10 Brutalität -10 Gefährliche Situation -10 Fehler -1 (minimum 0, max. 10 Punkte) 1 Parcours 0 PTV Inhalten des Reiters 0 PTV tät: -10 für gesamten PTV	Korrekt	Korrekt 7	Note							



Hindernis-Nr.:

Kategorie: Jun., JR, Sen.

P.T.V.	NOTENBOGEN / SCORE SHEET - Gruppe 2 WAHL DER GANGART AN DER HAND / CHOIX D' ALLURE EN MAIN
	an der Hand

	Start-Nummer									
Б	Korrekt	7								
Anforderung (Contrat)	1 Fehler	4	Х							
ford	2 Fehler	1								
Ç A	3 Fehler/nicht erfüllt	0								
	Bewertung Anforder	ung	4							
t o	Trab	+3								
Gangart (Allure)	Schritt	-2	X							
G _a	Galopp	-10								
	Bewertung Ganga	rt	-2							
	Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd	-1	Х							
és)	Spannung auf Zügel	-1								
alit	Schlagende Steigbügel	-1								
Fehler (Pénalités)	Fuß über Begrenzung – Reiter oder Pferd	-10								
hle	Brutalität	-10								
E .	Gefährliche Situation	-10								
	Fehler		-1							
	minimum 0, max. 10 Punkte)		1							
Falscher		0 PTV								
Sturz = Anhalten des Reiters 0 PTV										
1.Brutalität: -10 für gesamten PTV										
Bemerku	Bemerkungen									



Hindernis-Nr.:

Kategorie: Jun., JR, Sen.

P.T.V.	NOTENBOGEN / SCORE SHEET - Gruppe 3 STIL IM SATTEL (GERITTEN) / STYLE EN SELLE
	im Sattel

	Start-Nummer									
6	Korrekt	7								
Anforderung (Contrat)	1 Fehler	4	Х							
ford	2 Fehler	1								
A C	3 Fehler/nicht erfüllt	0								
	Bewertung Anforder	ung	4							
	Position Reiter - korrekt	1	Х							
<u>©</u>	Bewegung - gleichmäßig	1	Х							
Stil (Style)	Route – angepasst und kontrolliert	1								
	Bewertung Stil		2							
•	Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd	-1	х							
ler ités	Fuß über Begrenzung	-10								
Fehler (Pénalités)	Brutalität	-10								
(P	Gefährliche Situation	-10								
	Fehler		-1							
TOTAL: (minimum 0, max. 10 Punkte)		5							
Falscher I		0 PTV								
Sturz = A	nhalten des Reiters	0 PTV								
1.Brutalit	ät: -10 für gesamten PTV									
Bemerkungen										



H	lir	10	de	rr	is	1-8	٧r	.:	
. ,									

Kategorie: Jun., JR, Sen.

P.T.V.	NOTENBOGEN / SCORE SHEET - Gruppe 4 STIL AN DER HAND / STYLE EN MAIN
	an der Hand

	Start-Nummer									
<u>B</u>	Korrekt	7								
Anforderung (Contrat)	1 Fehler	4	Х							
ford	2 Fehler	1								
An (C	3 Fehler/nicht erfüllt	0								
	Bewertung Anforder	ung	4							
/le)	Linie der Reiterschulter wird respektiert	1	Х							
(St)	Bewegung - gleichmäßig	1	X							
Stil (Style)	Route – angepasst und kontrolliert	1								
	Bewertung Stil		2							
e)	Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd	-1	Х							
ılité	Spannung auf Zügel	-1								
éna	Schlagende Steigbügel	-1								
Fehler (Pénalités)	Fuß über Begrenzung – Pferd oder Reiter	-10								
Feh	Brutalität	-10								
	Gefährliche Situation	-10								
	Fehler		-1							
-	minimum 0, max. 10 Punkte)		5							
Falscher I	Parcours	0 PTV								
Sturz = A	nhalten des Reiters	0 PTV								
1.Brutalität: -10 für gesamten PTV										
Bemerkungen										

e Gewähr)



Hindernis-Nummer: Kategorie: Jun., JR, Sen.

Name des Richters:

	1		
	,	W	7
		/	/

NOTENBOGEN / SCORE SHEET - Gruppe 5 UNBEWEGLICHKEIT/IMMOBILITE

......an der Hand/im Sattel

	Start-Nummer									
Б	Korrekt	10								
erun it)	1 Fehler	7	Х							
orde	2 Fehler	4								
Anforderung (Contrat)	3 Fehler / nicht erfüllt	0								
	Bewertung Anforderung		7							
	10 Sekunden	0								
	9 Sekunden	-1								
Ilisé	8 Sekunden	-2								
Erreichte Zeit (Temps réalisé)	7 Sekunden	-3								
sd m	6 Sekunden	-4								
t (Te	5 Sekunden	-5	Х							
Zeit	4 Sekunden	-6								
chte	3 Sekunden	-7								
rreic	2 Sekunden	-8								
ш	1 Sekunde	-9								
	0 Sekunden	-10								
	Bewertung Zeit		-5							
(S)	Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd	-1	Х							
alité	Ggf. Schlagende Steigbügel	-1								
Fehler (Pénalités)	Zügel nicht auf dem Pferdehals	-10								
hler	Brutalität	-10								
A P	Gefährliche Situation	-10								_
	Fehler		-1							

Stand: 01/2025/Übersetzung: Gerlinde Hoffmann, Aktualisierung Diana Koch (ohne Gewähr)

					Stanu. 01/2	023/00618	etzung. Ge	mue non	illiailli, AKI	uansierung	g Diana Ko	cii (Oillie C
TOTA: (minimum 0, max. 10 Punk	te)	1										
Falscher Parcours	0 PTV											
Sturz = Anhalten des Reiters	0 PTV											
1 Brutalität: -10 für den gesamten	PTV											
Bemerkungen												



		is-		

Kategorie: Jun., JR, Sen.

Name des Richters:

•	т	,	W	
			v	

NOTENBOGEN / SCORE SHEET - Gruppe 6 AUFSITZEN VON LINKS ODER RECHTS / MONTOIR À GAUCHE / À DROITE

.....von links/rechts

Start-Nummer														
Korrekt	7													
1 Fehler	4	Х												
2 Fehler	1													
3 Fehler/nicht erfüllt	0													
Bewertung Anford	erung	4												
Leichtigkeit des Reiters	1	Х												
Fuß berührt nicht die Kruppe	1	Х												
Steigbügel nicht verdreht	1													
Bewertung Stil		2												
Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd	-1	Х												
Überschreiten 15 Sek.	-1 Punkt/Sek.													
Schlagende Steigbügel	-1													
Fuß über Begrenzung – Reiter oder Pferd	-10													
Brutalität	-10													
Gefährliche Situation	-10													
Fehler		-1												
		5												
rcours	0 PTV													
	0 PTV													
1.Brutalität: -10 für gesamten PTV														
Bemerkungen														
	1 Fehler 2 Fehler 3 Fehler/nicht erfüllt Bewertung Anford Leichtigkeit des Reiters Fuß berührt nicht die Kruppe Steigbügel nicht verdreht Bewertung Sti Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd Überschreiten 15 Sek. Schlagende Steigbügel Fuß über Begrenzung – Reiter oder Pferd Brutalität Gefährliche Situation Fehler nimum 0, max. 10 Punkte) rcours alten des Reiters -10 für gesamten PTV	1 Fehler 4 2 Fehler 1 3 Fehler/nicht erfüllt 0 Bewertung Anforderung Leichtigkeit des Reiters 1 Fuß berührt nicht die Kruppe 1 Steigbügel nicht verdreht 1 Bewertung Stil Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd Überschreiten 15 Sek1 Punkt/Sek. Schlagende Steigbügel -1 Fuß über Begrenzung - Reiter oder Pferd Brutalität -10 Gefährliche Situation -10 Fehler nimum 0, max. 10 Punkte) rcours 0 PTV alten des Reiters 0 PTV -10 für gesamten PTV	1 Fehler 4 X 2 Fehler 1 3 Fehler/nicht erfüllt 0 Bewertung Anforderung 4 Leichtigkeit des Reiters 1 X Fuß berührt nicht die Kruppe 1 X Steigbügel nicht verdreht 1 Bewertung Stil 2 Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd Überschreiten 15 Sek1 Punkt/Sek. Schlagende Steigbügel -1 Fuß über Begrenzung - Reiter oder Pferd Brutalität -10 Gefährliche Situation -10 Fehler -1 nimum 0, max. 10 Punkte) 5 rcours 0 PTV alten des Reiters 0 PTV -10 für gesamten PTV	1 Fehler 4 X 2 Fehler 1 3 Fehler/nicht erfüllt 0 Bewertung Anforderung 4 Leichtigkeit des Reiters 1 X Fuß berührt nicht die Kruppe 1 X Steigbügel nicht verdreht 1 Bewertung Stil 2 Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd Überschreiten 15 Sek1 Punkt/Sek. Schlagende Steigbügel -1 Fuß über Begrenzung - Reiter oder Pferd Brutalität -10 Gefährliche Situation -10 Fehler -1 nimum 0, max. 10 Punkte) 5 rcours 0 PTV alten des Reiters 0 PTV -10 für gesamten PTV	1 Fehler 4 X 2 Fehler 1 3 Fehler/nicht erfüllt 0 Bewertung Anforderung 4 Leichtigkeit des Reiters 1 X Fuß berührt nicht die Kruppe 1 X Steigbügel nicht verdreht 1 Bewertung Stil 2 Hilfen: übermäßig/nicht angenommen vom Pferd Überschreiten 15 Sek1 Punkt/Sek. Schlagende Steigbügel -1 Fuß über Begrenzung - Reiter oder Pferd Brutalität -10 Gefährliche Situation -10 Fehler -1 nimum 0, max. 10 Punkte) 5 roours 0 PTV alten des Reiters 0 PTV alten des Reiters 0 PTV -10 für gesamten PTV	1 Fehler	1 Fehler 4 X 2 Fehler 1 1 3 Fehler/nicht erfüllt 0	1 Fehler 4 X	1 Fehler					

